Auftrag für ein Lernprodukt

Modul 431

# Ziel

Sie können Aufträge aus dem IT-Umfeld gemäss Vorgaben des Auftraggebers selbständig durchführen.

# Vorgehen

1. Suchen Sie sich einen (max. zwei) Partner in der Klasse.
2. Überlegen Sie sich zusammen einen Auftrag, welchen Sie im Team während des Moduls erarbeiten möchten. Folgende Anforderungen werden an den Auftrag gestellt:
3. Genügend komplex/herausfordernd
4. Sollte Ihnen Spass machen!
5. Vorgehen nach IPERKA
6. Umsetzbar (innerhalb Zeit / gemäss Vorkenntnissen)
7. Überlegen Sie sich einen Namen für Ihr Team
8. Tragen Sie in die Teamliste (gemäss Angaben der Lehrperson) folgende Angaben ein:
9. Name des Teams
10. Namen der Teammitglieder
11. Kurzbeschreibung des Projekts
12. Nutzen Sie als Ablage der Ergebnisse und der gesamten Kommunikation und Zusammenarbeit einen eigenen Kanal in MS Teams.

# Ergebnisse

Folgende Ergebnisse werden erwartet:

* Projektauftrag
* Dokumentation über alle Phasen des Projekts
* Kompetenznachweise für alle Handlungsziele
* Regelmässig geführtes Lernjournal
* Ein Projektergebnis (das Lernprodukt)
* Präsentation (Details dazu siehe unten)

# Präsentation

Am letzten Tag des Moduls werden Sie ihr Projekt der Klasse vorstellen. Die Präsentation soll folgende Punkte umfassen und ist Teil der Leistungsbeurteilung:

* Aufgabenstellung
* Team, Aufteilung und Zusammenarbeit
* Phasenablauf und Vorgehen pro Phase
* Aufgetretene Probleme und gefundene Lösungen
* Vorstellung des Ergebnisses
* Reflexion

# Bewertung

Anhand des Projekts und mit Hilfe der Dokumentation weisen Sie die geforderten Kompetenzen gemäss Kompetenzraster nach. Jede Kompetenz wird einzeln bewertet.

# Zeit

Zur Erfüllung Ihres Auftrags erhalten Sie Zeit im Rahmen des Moduls:

* Ab dem zweiten bis zweitletzten Modultag jeweils 2-3 Lektionen. Die erste Lektion wird jeweils für Input-Sessions verwendet mit anschliessender Lernaufgabe.
* Am letzten Modultag halten Sie die Präsentation. Dafür stehen Ihnen ca. 15 Min. zur Verfügung.
* Ein Kalender mit den Modultagen finden Sie in der Lernumgebung.